

Les Musiciens de Brême

Référence Fournisseur Jeux FK : 00782



Jeu + Livret avec conte de Grimm illustré.

L'ANE, le CHIEN, le CHAT et le COQ, tous épuisés, retrouvent de la vigueur et partent à Brême pour devenir musiciens...

Et si on jouait ?

Les 4 pions **Animaux** et le pion **Brigands**, appartiennent à tous les joueurs.

Avec ses cartes, chacun choisit de faire avancer l'un ou l'autre animal (de **+1 à + 5 cases**). Deux animaux se retrouvent **sur une même case**? Bien joué! **On marque** les points indiqués sur les cartes. Sinon, celles-ci partent sur le tas de fumier. On pioche, et on rejoue. Attention, les brigands ne rigolent pas. S'ils se retrouvent avec un animal, aïe! ils font perdre tous les points accumulés! Mais avec patience et coopération, les 4 animaux devraient parvenir dans la maison avant leur retour. On procède alors au décompte des points de chaque joueur.

Un beau jeu plein de suspense pour toute la famille avec un aspect **coopératif et stratégique**.

Dans la boîte :

Contenu : 68 grandes cartes, 1 plateau, 5 pions en bois, 1 livret avec le conte illustré et la règle.

Jeu fabriqué en France

Conte des frères Grimm

Illustration : Nathalie Ragondet

© Règle du jeu François Koch 2011

